

Jogo X
Contra

UM NOVO FORMATO

A PROFISSIONALIZAÇÃO
DO ESPORTE



NFVB

Jogo 
Contra

REGULAMENTO 2022



NFVB

12 TIMES

SÉRIE A

7 TIMES DO RANKING + 2 CONVIDADOS +3 DO QUALIFYNG

12 TIMES



TIGERS



SHARKS



LIONS



BEARS



HORNETS



PANTHER



BULLS



WARRIORS



DEFENDERS



PHOENIX



**SILVER
WOLVES**



DRAGONS

+ 25 MIL EM PREMIAÇÃO

1º LUGAR: R\$ 12.000,00

2º LUGAR: R\$ 7.000,00

3º LUGAR: R\$ 4.000,00

4º LUGAR: R\$ 2.000,00

REGULAMENTO GERAL

1- CATEGORIA PROFISSIONAL

1.1- Serão 12 duplas no evento, sendo 9 do RANKING + 3 QUALIFYING.

1.2- Qualifying (3 duplas) sendo os jogos de 18 pontos sem limite de pontos, chaveamento eliminatória dupla.

1.3- Dependendo da região poderemos não fazer o QUALIFYING e CONVIDAR 3 DUPLAS.

2- HOSPEDAGEM

2.1- São 12 duplas (3 diárias) caso haja necessidade de mais dias de competição a organização cobrirá os custos.

2.2- O atleta que reside na cidade local do evento não tem direito.

2.3- Caso o hotel não tenha café da manhã, o evento não é responsável pelo pagamento.

3- ALIMENTAÇÃO E HIDRATAÇÃO

3.1- O evento tem como responsabilidade fornecer uma alimentação ao atleta, sendo almoço ou jantar nos dias de competição.

3.2- O evento disponibiliza água para os atletas no momento das partidas.

4- TABELA E REGRAS

4.1- A tabela são 4 grupos de 3 times, onde classificam 2 times de cada grupo.

4.2- Pontuação por vitória: 2 sets x 0 = 3 pontos / 2 sets x 1 = 2 pontos.

4.3- Em caso de empate das três duplas = SALDO DE PONTOS / empate de duas duplas = JOGO EXTRA de 18 pontos ao máximo de 21.

4.4- Tempo técnico: 1 tempo de 1min por set.

4.5- Tempo médico: 1 tempo de 5min por jogo para dupla. Caso a arbitragem entenda que é necessário um tempo médico extra, ele pode ser solicitado.

4.6- Tempo arbitragem: O árbitro tem a qualquer momento o direito de dar um tempo de 1 min ao atleta se ele achar necessário.

5- TÉCNICO

5.1- A dupla poder ter um técnico, caso avise antes de começar o evento.

5.2- O técnico não pode ser outro atleta que esteja jogando o evento.

5.3- O técnico está sujeito a todas as punições que os atletas recebem, como: CARTÃO AMARELO (advertência) e vermelho (1 ponto).

5.4- O técnico na virada de quadra acompanha os seus atletas.

6- UNIFORME

6.1- Cada time recebe 1 uniforme para dupla.

6.2- O uniforme é de total responsabilidade do atleta e caso ele não esteja com o mesmo (perda, roubo ou esquecimento) ele perderá a partida e dependendo da fase do evento, o mesmo pode ser até desclassificado pela organização.

6.3- Os atletas devem entrar na quadra devidamente uniformizados.

6.4- Qualquer entrevista deve ser dada com o uniforme do evento.

7- PONTUAÇÃO

7.1 - A pontuação é somente até ao 8 do ranking, sendo: 1° LUGAR: 1400 pontos - 2° LUGAR: 900 pontos - 3° LUGAR: 500 pontos - 4° LUGAR: 200 pontos - 5° LUGAR: 80 pontos - 6° LUGAR: 70 - 7° LUGAR: 60 pontos - 8° LUGAR: 50 pontos. Os demais atletas recebem 10 pontos de participação.

8- PREMIAÇÃO

8.1- Premiação da categoria Profissional total R\$ 25.000,00.

8.2- Premiação da categoria Amador total R\$ 2.000,00.

8.3- Premiação da categoria Intermediário total R\$ 1.000,00.

8.4- Premiação da categoria Iniciante é somente medalha ou troféu.

9- PASSAGEM AÉREA

9.1- Os 8 primeiros do ranking individual tem direito a passagem.

10- RANKING

10.1 - Classificação: No caso de empate de pontos, sempre quem tiver uma melhor colocação no ranking receberá a vaga.

Exemplo: 6° do ranking - Lalazinho - 2600 / Luciano - 50 = total: 2650

7° do ranking - Bruno Barros - 1950 / Kibinho - 700 = total: 2650

Estão empatados em pontos no somatório, mas o Lalazinho está na frente nos pontos individuais.

11- Atraso e/ou WO / 30 min

11.1- O(s) atleta(s) tem 10 min de tolerância, caso haja atraso além desse tempo, a dupla perde um set, ela terá mais 10 min para o outro set, caso o(s) atleta (s) não esteja presente, perderá a partida.

11.2- O WO a dupla perde por 18x0.

12- Andamento do Evento

12-1 - Para um melhor andamento do evento, as duplas devem estar 30 min antes do horário programado para seu jogo, caso haja um termino de outra partida, conseguimos acelerar o evento, melhorando o tempo de arena dos atletas.

13- ADVERTÊNCIA E PUNIÇÃO

13.1. Ao receber cartão amarelo em uma partida, o Atleta será advertido verbalmente no ato da partida.

13.2. O Atleta que receber mais de um cartão amarelo na etapa, além de ser advertido verbalmente nas partidas que derem causa, receberá uma punição de menos 100 pontos no ranking e uma multa no valor de R\$ 200,00 (duzentos reais) por cartão excedido.

13.3. Ao receber cartão vermelho em uma partida, a dupla adversária ganhará 1 ponto no placar, e o Atleta será punido com menos 300 pontos no Ranking, além de uma multa no valor de R\$ 500,00 (quinhentos reais);

13.4. O atleta ou dupla que se recusar a disputar qualquer partida sem justificativa médica, perderá o direito ao valor da premiação e estará desclassificado da etapa seguinte.

13.5. O Atleta ou dupla que, por questões médicas, precisar abandonar a partida, será pontuado com uma derrota na competição, ficando a vitória da partida para a dupla adversária;

13.6. É vetado o consumo de bebida alcoólica na área demarcada para os Atletas, sob pena de perder 50 pontos no ranking.



Obrigado

LÉO TUBARÃO

(21) 97262-6111

www.nfvb.com.br

contato@nfvb.com.br